

## Taller **GAMIFICACIÓN**

¿Qué es la Gamificación?

Es el uso de mecánicas y dinámicas de juego en entornos no lúdicos.

¿Qué utilidad puedo darle con mis empleados o clientes?

La gamificación consigue cambios de comportamiento de una forma motivadora, emocionante, retadora, desafiante, divertida, cooperativa.

### **OBJETIVOS**

- ✓ Conocer los mecanismos cerebrales que se desencadenan en la gamificación.
- ✓ Practicar las dinámicas, mecánicas y elementos fundamentales de una gamificación.
- ✓ Aprender a diseñar una gamificación para cambiar comportamientos.
- ✓ Desarrollar un plan de acción.

### **PROGRAMA**

#### **Gamificación**

→ ¿Qué es?

Aplicación de estructuras y dinámicas del juego en un entorno no lúdico.

→ Neurociencia y gamificación.

→ Tipos de jugadores. Como motivar, involucrar a cada grupo.

→ Elementos: puntos, niveles, avatares, ranking, badges ...

→ Seguimiento del progreso y consecución de objetivos.

→ Ejemplos prácticos con y sin medios tecnológicos.

→ Imaginación y creatividad.

- Itinerarios creativos.
- Creación de narrativas.

→ Elaboración de un plan de acción.

**Duración:** 10 horas.

El programa se adapta en duración y contenido según necesidades.

**Póngase en contacto con nosotros para más información.**

[info@aulaempresaformacion.com](mailto:info@aulaempresaformacion.com)

[www.aulaempresaformacion.com](http://www.aulaempresaformacion.com)

Twitter: [@Estudiar\\_mejor](https://twitter.com/Estudiar_mejor) [@AulaempresaF](https://twitter.com/AulaempresaF)