

Taller
Experiencias educativas
Escape Room- Breakout

Un Escape room o Breakout educativo es mucho más que un juego.

Los estudiantes aprenden de forma activa y cooperativa. Además, desarrollan el pensamiento creativo en la búsqueda de soluciones mediante el desafío y el reto.

Este taller puede hacerse on line EduEscapeRoom.com o presencial.

OBJETIVOS

- ✓ *Conocer las ventajas neudidácticas del uso de experiencias lúdicas.*
- ✓ *Diseñar un Escape Room o Breakout Educativo.*
- ✓ *Aprender a incluir, contenidos, objetivos de aprendizaje y desarrollo de competencias.*
- ✓ *Diseñar las pruebas y retos para que la experiencia desarrolle la cooperación y el trabajo en equipo.*

PROGRAMA

- Neuroeducación y experiencia lúdicas de aprendizaje.
- Beneficios de una experiencia educativa como herramienta de aprendizaje
- Cómo diseñar un Escape Room o Breakout educativo.
 - ✓ Intereses y características de los participantes.
 - ✓ Objetivos de aprendizaje y desarrollo de competencias. Cooperación
 - ✓ Marco simbólico, narrativa y misión.
 - ✓ Presentación, normas.
 - ✓ Nudo y flujo del Escape room. Como enlazar pruebas y retos.
 - ✓ Tipos de retos y materiales.
 - ✓ Reflexión y Evaluación.
 - ✓ Elaboración de un Escape room o breakout educativo.

Dirigido a: Docentes de cualquier etapa educativa. (Infantil, Primaria, ESO, FP, Bach, Univ.)

Duración: a elegir

- Intensivo 10 horas
- Superior 20 horas.

El programa se adapta en duración y número de sesiones según necesidades.

Póngase en contactos con nosotros para más información.

info@aulaempresaformacion.com

www.aulaempresaformacion.com

Twitter: [@Estudiar_mejor](https://twitter.com/Estudiar_mejor) [@AulaempresaF](https://twitter.com/AulaempresaF)