

## Taller "Gamificación y Aprendizaje Basado en el Juego"

La gamificación es el uso de mecánicas y dinámicas de juego en un entorno no lúdico.

El juego es un medio natural de aprendizaje en todas las etapas educativas.

El taller está gamificado, para que el docente viva y sienta la gamificación aprendiendo desde su propia experiencia.

### OBJETIVOS

- ✓ *Aprender qué es la gamificación y vivir la experiencia de una formación gamificada.*
- ✓ *Conocer las ventajas neudidácticas del uso del juego en el aula.*
- ✓ *Adquirir las herramientas para gamificar en el aula.*
- ✓ *Elaborar un plan de acción.*

### PROGRAMA

- Neurociencia y uso del juego en el aprendizaje.
  - Juegos de mesa
  - Juegos de exterior
- Tipos de jugadores. Modelo Bartle.
- Qué es y qué no es gamificación. aplicación de estructuras y dinámicas del juego en un entorno no lúdico.
- Elementos: Leaderboard, badges, puntos, avatares...
- Ejemplos prácticos en las distintas etapas educativas con y sin medios tecnológicos.
- Herramientas TIC.
- Imaginación y creatividad docente.
  - Creación de narrativas.
- Elaboración de un plan de acción.

**Dirigido a:** Docentes de cualquier etapa educativa. (Infantil, Primaria, ESO, FP, Bach, Univ.)

**Duración:** a elegir

- Intensivo 10 horas
- Superior 20 horas.

El programa se adapta en duración y número de sesiones según necesidades.

**Póngase en contacto con nosotros para más información.**

[info@aulaempresaformacion.com](mailto:info@aulaempresaformacion.com)

[www.aulaempresaformacion.com](http://www.aulaempresaformacion.com)

Twitter: [@Estudiar\\_mejor](https://twitter.com/Estudiar_mejor) [@AulaempresaF](https://twitter.com/AulaempresaF)